



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI UNTUK PEMESANAN
STICKER MOBIL BERBASIS WEB (STUDI KASUS DI
CV.GADJAH MADA DIGITAL STICKER REMBANG)**

ARMANDA WISNU SANTOSO

NIM. 201351156

DOSEN PEMBIMBING

Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs

M. Malik Hakim, ST. MTI

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2018

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI UNTUK PEMESANAN STIKER MOBIL BERBASIS WEB
(STUDI KASUS DI CV.GADJAH MADA DIGITAL STIKER REMBANG)**

**ARMANDA WISNU SANTOSO
NIM. 201351154**

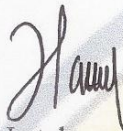
Kudus, 19 Febuari 2018

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,



Anastasya Latubessy, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0604048702



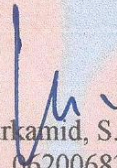
Esti Wijayanti, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0605098901



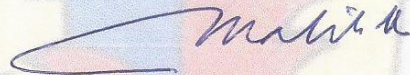
Aditya Akbar Riadi, M.Kom
NIDN.0912078902

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping



Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0620068302



M. Malik Hakim, ST. MTI
NIDN. 0020068108

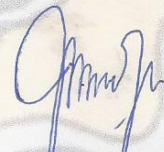
Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Mohammad Dahlan, S.T, M.T
NIDN. 0601076901



Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Armanda Wisnu Santoso
NIM : 201351156
Tempat & Tanggal Lahir : Rembang, 14 Juli 1993
Judul Skripsi : Sistem Informasi Untuk Pemesanan Sticker Mobil
Berbasis Web (Studi Kasus Di CV. Gajah Mada
Digital Sticker Rembang)

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus. Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 19 Februari 2018

Yang memberi pernyataan,

Materai 6000

Armanda Wisnu Santoso

NIM. 201351156



SISTEM INFORMASI UNTUK PEMESANAN STICKER MOBIL BERBASIS WEB (STUDI KASUS DI CV.GADJAH MADA DIGITAL STICKER REMBANG)

Nama mahasiswa : Armanda Wisnu Santoso

NIM : 201351156

Pembimbing :

1. Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs
2. M. Malik Hakim, ST. MTI

RINGKASAN

Sistem pemesanan merupakan bagian dari informasi yang berguna untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan dalam mengelola data penjualan. Gajah Mada Digital *Sticker* merupakan perusahaan kecil menengah yang bergerak dalam bidang percetakan yang mempunyai pangsa pasar di daerah Rembang dan sekitarnya yang masih menggunakan sistem pemesanan manual dalam pengolahan data penjualan. Oleh karena itu dengan membangun sistem pemesanan penjualan berbasis *web* diharapkan dapat menyelesaikan masalah dalam penolahan data penjualan.

Sistem ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*. Software yang digunakan untuk membuat sistem ini yaitu *Notepad++* dan *DBMS MySQL*. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode wawancara dan observasi

Sistem ini dapat memberikan fasilitas kemudahan bagi karyawan dalam pengecekan dan percetakan data transaksi penjualan, meningkatkan kemudahan penyediaan informasi data penjualan, dan juga memberikan kemudahan untuk manajemen dalam mengelola operasional dan efisien dalam mengelola keuangan

Kata kunci : sistem pemesanan penjualan,*PHP*,*notepad++*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Shalawat serta salam senantiasa terlimpah curahkan kepada beliau Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program Teknik Informatika dengan judul skripsi “Sistem Informasi Untuk Pemesanan Sticker Mobil Berbasis Web (Studi Kasus Di CV. Gajah Mada Digital Sticker Rembang)

”. Kiranya dalam penyusunan skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan baik tanpa bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya, penghargaan yang setinggi-tingginya dan permohonan maaf atas segala kesalahan yang pernah penulis lakukan kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini, terutama kepada :

1. Bapak Dr. Suparno, SH., M.S selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Ketua program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs , selaku pembimbing utama Skripsi penulis.
5. Bapak M Malik Hakim, ST. MTI, selaku pembimbing pendamping Skripsi penulis.
6. Bapak dan Ibu yang sudah mendoakan dan selalu mendukung.
7. Kakakku yang selalu mendukung dan memberi semangat.
8. Keluarga, yang selalu memberikan support dan selalu memberi masukan kepada penulis.
9. Sahabat-sahabat semasa kuliah yang selalu memberikan dukungannya terhadap penulis.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan, untuk itu penulis mengharap kritik dan saran dari berbagai pihak untuk sempurnanya sebuah karya tulis. Selain itu penulis juga berharap semoga karya tulis ini dapat memberikan manfaat bagi semua. Demikian

ucapan terima kasih saya selaku penulis dan mohon maaf jika penyusunan skripsi ini jauh dari kata sempurna. Untuk itu penulis mengharap kritik dan saran dari berbagai pihak .Semoga dapat bermanfaat bagi kita semua.

Kudus, 19 Februari 2018

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
ABSTRAK	5
KATA PENGANTAR	6
DAFTAR ISI	8
DAFTAR TABEL	13
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
1.2. Perumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.3. Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.4. Tujuan.....	Error! Bookmark not defined.
1.5. Kegunaan Akademik.....	Error! Bookmark not defined.
1.6. Kegunaan Praktis.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
2.1. Penelitian Terkait.....	Error! Bookmark not defined.
2.2. Landasan Teori.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.1 Definisi Sistem Informasi.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.2 Definisi Penjualan.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.3 Definisi Pemesanan.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.4 Definisi Website.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.5 Pengenalan Umum PHP.....	Error! Bookmark not defined.
2.3. Kerangka Pemikiran.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN	Error! Bookmark not defined.
3.1. Pengumpulan Data.....	Error! Bookmark not defined.

3.1.1. Studi Lapangan.....	Error! Bookmark not defined.
3.1.2. Studi Pustaka.....	Error! Bookmark not defined.
3.1.3. Studi Dokumentasi.....	Error! Bookmark not defined.
3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
3.3.1 <i>Flowchart Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
3.3.2 Data Flow Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
3.3.3 Entity Relationship Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
3.4 <i>Tools</i> yang digunakan.....	Error! Bookmark not defined.
3.4.1 Adobe Dreamweaver C5.....	17
3.4.2 Notepad ++.....	18
3.4.3 <i>Xampp</i>	Error! Bookmark not defined.
3.4.4 <i>MySQL</i>	Error! Bookmark not defined.
3.5 Bahasa yang digunakan.....	Error! Bookmark not defined.
3.5.1 PHP (Hypertext Preprocessor).....	Error! Bookmark not defined.
3.5.2 <i>HTML</i>	Error! Bookmark not defined.
3.5.3 <i>CSS</i>	Error! Bookmark not defined.
3.6 Perancangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
3.6.1 <i>Flowchart Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
3.6.2 <i>Contex Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
2.6.3 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	Error! Bookmark not defined.
2.6.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	Error! Bookmark not defined.
2.7 Perancangan Database.....	Error! Bookmark not defined.
2.8 Perancangan Skema Tabel.....	Error! Bookmark not defined.
3.9 Perancangan Desain <i>Interface</i>	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN Error! Bookmark not defined.	
4.1 Proses Sistem Pendataan.....	Error! Bookmark not defined.
4.2 Analisa Masalah.....	Error! Bookmark not defined.

4.3	Kebutuhan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
4.3.1	Kebutuhan <i>hardware</i>	Error! Bookmark not defined.
4.3.2	Kebutuhan <i>software</i>	Error! Bookmark not defined.
4.4	Kebutuhan fungsional.....	38
4.4.1	Kebutuhan admin.....	38
4.4.2	Kebutuhan Konsumen.....	39
4.4.3	Desain Sticker Mobil.....	39
4.5	Implementasi.....	Error! Bookmark not defined.
4.5.1	Mempersiapkan Aplikasi Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
4.5.2	Mempersiapkan <i>Database</i> Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
4.6	Interface sistem.....	Error! Bookmark not defined.
4.7	Pengujian Aplikasi.....	Error! Bookmark not defined.
4.7.1	Pengujian White Box Menggunakan Flowchart.....	50
4.7.2	Pengujian White Box Menggunakan <i>Flow Graph</i>	Error! Bookmark not defined.
4.7.3	Pengujian Black Box.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V PENUTUP		Error! Bookmark not defined.
5.1	Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
5.2	Saran.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA		Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kerangka Pemikiran.....	9
Gambar 3.1	Metode Waterfall Menurut Pressman (2010:39)	12
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i> Konsumen	21
Gambar 3.3	<i>Flowchart</i> Admin	22
Gambar 3.4	<i>Context Diagram</i>	24
Gambar 3.5	<i>DFD Level 0</i>	25
Gambar 3.6	ERD Sistem Informasi Pemesanan <i>Sticker</i> Mobil	26
Gambar 3.7	Skema Tabel	32
Gambar 3.8	Halaman Layout	33
Gambar 3.9	Halaman Awal Aplikasi	33
Gambar3.10	Halaman Kelola Pemesanan	34
Gambar3.11	Halaman Konfirmasi Pembayaran konsumen	34
Gambar 3.12	Halaman Laporan pemesanan	35
Gambar3.13	Halaman Kelola Konsumen	35
Gambar 3.14	Halaman Input Pemesanan	36
Gambar 3.15	Halaman Pembayaran konsumen	36
Gambar 3.16	Halaman Detail Pemesanan	37
Gambar 4.1	Desain <i>Sticker</i> Mobil Tema <i>Minions</i>	39
Gambar 4.2	Desain <i>Sticker</i> Mobil Tema <i>Hello Kitty</i>	40
Gambar 4.3	Desain <i>Sticker</i> Mobil Tema Komunitas.....	40
Gambar 4.4	Desain <i>Sticker</i> Mobil Tema Usaha.....	41
Gambar 4.5	Tabel Admin	42
Gambar 4.6	Tabel Konsumen	42
Gambar 4.7	Tabel Kota.....	42
Gambar 4.8	Tabel Provinsi.....	43
Gambar 4.9	Tabel Setting.....	43

Gambar 4.10	Tabel Pemesanan.....	43
Gambar 4.11	Tabel Detail Pemesanan	44
Gambar 4.12	Tabel Konfirmasi	44
Gambar 4.13	Halaman Beranda dan Login Aplikasi.....	45
Gambar 4.14	Halaman Utama Admin.....	45
Gambar 4.15	Halaman Kelola Pemesanan.....	46
Gambar 4.16	Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	46
Gambar 4.17	Halaman Tampil Data Konsumen.....	47
Gambar 4.18	Halaman Cetak Laporan	47
Gambar 4.19	Halaman Pemesanan <i>Sticker</i>	48
Gambar 4.20	Daftar Pemesanan.....	48
Gambar 4.21	Halaman Pembayaran Konsumen	49
Gambar 4.22	Halaman Detail Pemesanan Konsumen.....	49
Gambar 4.23	Hasil pengujian White Box Dengan <i>Flowchart</i>	50
Gambar 4.24	<i>Flow Graph</i> Proses Login.....	54



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Simbol <i>Flowchart</i>	14
Tabel 3.2	Simbol <i>Data flow Diagram</i>	16
Tabel 3.3	Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	17
Tabel 3.4	Admin.....	28
Tabel 3.5	Detail Pemasaran.....	28
Tabel 3.6	Konfirmasi.....	29
Tabel 3.7	Konsumen	29
Tabel 3.8	Kota	30
Tabel 3.9	Pemesanan	30
Tabel 3.10	Gambar	31
Tabel 3.11	Provinsi	31
Tabel 3.12	Setting.....	32
Tabel 4.1	Pengujian Black Box Pada Proses Login.....	56
Tabel 4.2	Pengujian Black Box Pada Proses Kelola pemesanan.....	56
Tabel 4.3	Pengujian Black Box Konfirmasi Pembayaran.....	57
Tabel 4.4	Pengujian Black Box Pada Proses Input Data Konsumen.....	58
Tabel 4.5	Pengujian Black Box Pada Proses Pemesanan.....	58
Tabel 4.6	Pengujian Black Box Pada Proses Pembayaran.....	59